



EstiURV 2024

TÍTOL	PYTHON, JUGUEM?
1 de juliol	De 9:30 a 13:30 h. Introducció a <i>Python</i> . <ul style="list-style-type: none">• Presentació del curs i dels diversos entorns <i>Python</i>.• Entendre l'ús de les variables, tipus de dades simples, estructures de control, condicionals i bucles.• Disseny d'un joc molt simple tipus: Endevina el número que estic pensant.
2 de juliol	De 9:30 a 13:30 h. Cerca i correcció d'errors de disseny <ul style="list-style-type: none">• Analitzar codi buscant possibles errors, tant de disseny, sintaxi i d'execució.• Tipus de dades complexes: Llistes, diccionaris.• Introducció a les funcions• Disseny i implementació d'un joc tipus el joc del penjat i/o de pedra/paper/tisores.
3 de juliol	De 9:30 a 13:30 h. Iniciació a un entorn gràfic <ul style="list-style-type: none">• Llibreria <i>pygame</i>.• Conceptes de gràfics.• Sincronització temporal i espacial dels elements gràfics.• Disseny i desenvolupament d'un joc gràfic sense efectes tipus el Joc del TRON
4 de juliol	De 9:30 a 13:30 h. Efectes visuals i sons. Programació orientada a esdeveniments <ul style="list-style-type: none">• Efectes visuals i sons dels elements del joc.• Tractament d'esdeveniments.• Disseny i inici d'un joc gràfic amb efectes tipus el joc del PONG
5 de juliol	De 9:30 a 13:30 h. Continuem aprenent i evolucionant <ul style="list-style-type: none">• Finalització del joc gràfic amb efectes visuals i sons.• Com continuar el nostre aprenentatge.• Bibliogràfica, planes web, chatGPT.• Cloenda del curs